

LA CELADILLA, DEL TURIA A LOS ÍBEROS

Partiendo de la Vega, inmersos en un paisaje vigoroso y fértil regado por el Turia, donde el agua es la protagonista en una tierra que sabe a Esperiega nos adentramos rodeados de infinidad de aves acuáticas, de huerta o de alta montaña por La Muela hasta La Celadilla.

Los íberos encontraron en La Celadilla un enclave donde instalarse y dominar toda la vega del Turia entre los siglos V y IV a.C.

Presenta, a diferencia de otros poblados íberos, hallazgos excepcionales que lo posicionan como único: restos de sus alimentos, enseres o los mismos íberos calcinados en medio de lo que pudo ser una gran

batalla dan singularidad al asentamiento pudiéndose considerar la Pompeya de los íberos, pues un incendio arrasó el poblado dejándolo totalmente carbonizado.


El hecho de no ser abandonado ni ocupado le da un valor incalculable al asentamiento, ya que permite conocer el estilo de vida íbera a través de estos hallazgos.


Tan solo 10 años de intervenciones arqueológicas han permitido la puesta en valor de un torreón, parte de la muralla y algunos hogares.


El itinerario se completa con paneles explicativos en relación a la observación de aves




Programación de experiencias verano 2020 #AdemuzConLos5Sentidos


 **miércoles a las 18:00 h.**

 **viernes a las 11:00 h.**


 **sábados a las 18:00 h.**

**Punto de encuentro:
Merendero de los Arenales**

 (A 2 km de Ademuz)
3P4F+9V Ademuz

 Sendero circular



 **COSTE 3€ adultos.**
Menores de 10 años gratis.
CONSULTA DESCUENTOS
para grupos


 **2 horas aprox. de duración**

Imprescindible

**asistir con
mascarilla**



Previa reserva GUÍA LOCAL ADEMUZ

 **666 71 54 45**

 **ademuzguia@gmail.com**



**Bajo demanda, puedes disfrutar de
esta experiencia con un guía birding**

Etiqueta tus fotos con #AdemuzConLos5Sentidos

 @TouristInfoAdemuz

 @touristinfo_ademuz



**AYUNTAMIENTO
DE ADEMUZ**



**VALÈNCIA
TURISME**

